

A „NYERJ A GYULAIVAL” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Nyerj a Gyulaival” elnevezésű nyereményjáték (a „**Játék**”) szervezője a **GYULAHÚS Kft.** (székhely: 5700 Gyula, Munkácsy Mihály utca 7-9., a továbbiakban: „**Szervező**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **INSOMNIA SOLUTIONS Kft.** (székhely: 1055 Budapest, Kossuth Lajos tér 18., a továbbiakban: „**Lebonyolító**”), a microsite üzemeltetésével kapcsolatos feladatokat a **LumiSys Kft.** (székhely: 1011 Budapest, Hunyadi János út 5. 1. em. 12., a továbbiakban: „**Szolgáltató**”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.10. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható bármilyen, a Szervező által gyártott, Gyulai terméket (a „**Termék**”, ld. 1. sz. melléklet);
- meglátogatja a www.nyerjagyulaival.hu domain alatti weboldalt (a „**Weboldal**”);
- a Weboldalon regisztrál, ennek során megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím, magyarországi szállítási cím (postacím), telefonszám, felhasználónév, jelszó) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályban írtak szerinti – kezeléséhez,
- és feltölti a személyes vásárlás során kapott blokk AP kódját, illetve a vásárlás pontos idejét (perc pontossággal) vagy online vásárlás esetén a számla sorszámát (a „**Kód**”).

(együttesen a „**Pályázat**”)

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt kizárólag egy darab Regisztrációra jogosult, azonban egy Játékos korlátlan számú Pályázatot jogosult Szervezőnek beküldeni. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot többször küldik be, úgy Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, az ugyanezen Kódot és vásárlási időpontot tartalmazó további Pályázatot kizárja a Játékból. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.3 A Szervező jogosult a Nyereményjáték végét követő 60 naptári napig ellenőrzés céljából bekérni/megismerni a Termék vásárlását igazoló jól olvasható módon igazoló, a sértetlen AP kódot és vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) tartalmazó tételes blokkot/nyugtát, online vásárlás esetén a számlát illetve jogosult a nyeremény átvételének előfeltételeként a nyertesektől bekérni azt elektronikusan (lefotózott vagy beszkenelt formában), vagy a Lebonyolító kérésére és részére eredeti példányként postai úton megküldve. A Szervező kizárólag azokat a nyugtákat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható a márkanév és/vagy maga a Termék, továbbá a **nyugtán / számlán feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik.** Amennyiben a nyugtán a termék megnevezés helyett „Gyűjtő”

megnevezés szerepel, abban az esetben a nyugtát Szervezőnek nem áll módjában elfogadni kivéve abban az esetben, ha a nyugta címsorában a következő szerepel: Gyulahús Kft., 5700 Gyula, Munkácsy Mihály utca 7-9. Gyulahús Kft. MOZGÓBOLT (24229342-2-04)

- 2.4 A Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Termék nyugtáját / számláját. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a nyertes nyugtát / számlát, úgy Szervező a Játékost kizárhatja a Játékból.
- 2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.6 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.7 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.9 A Pályázatokot a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Szolgáltató, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek többek között azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban (egy személy neve alatt több személy), nem valós adataikkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2022. május 2. napján 00 óra 00 perctől 2022. június 26. napján 23 óra 59 percig** tart.

A 2022. május 2. napja előtt, illetve 2022. június 26. napja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat mellékletében felsorolt Gyulai terméket, a Weboldalon elvégezze a Regisztrációt, és személyes vásárlás esetén a blokkon található AP kódot, valamint a vásárlás pontos idejét (perc pontossággal), online vásárlás esetén a számla sorszámát feltöltse a Weboldalra.

A Regisztráció során a Játékosnak meg kell adnia a felhasználónevét, nevét, e-mail címét, magyarországi szállítási címét (postacímét), és a jelszavát. A Regisztrációt követően a Játékos kap egy megerősítő üzenetet e-mail útján, és az e-mailben küldött linkre kattintva tudja megerősíteni a regisztrációját. A Szervező ebben a megerősítő e-mail üzenetben küldi meg azt a weblinket, amelyről a gyulai Aqua Hotel Superior Gyulában (5700 Gyula, Part utca 7/C.) vagy a gyulai Corvin Hotel Gyulában (5700 Gyula, Jókai u. 9-11.) felhasználható 10 000,- Ft értékű, sorszámozott kedvezménykupon letölthető. A kedvezménykupon a regisztráció megtételekor, egyszeri alkalommal jár, a termékkódok későbbi feltöltése további kedvezménykuponra nem jogosít. A kedvezménykupon 2023. június 20. napjáig használható fel, további kedvezményekkel való összevonás kizárólag az Aqua Hotel Superior Gyula vagy a Corvin Hotel Gyula hozzájárulásával vonhatók össze.

Minden Játékos kap egy leiratkozó linket is, amellyel törölni tudja a Regisztrációját, azonban ebben az esetben az általa feltöltött Kódok elvesznek.

A Játékosnak legalább 1 db Kódot kell feltöltenie ahhoz, hogy részt vehessen a Napi nyereményekért folyó játékban az alábbiak szerint:

- egy AP kód és vásárlási időpont kombináció csak egyszer kerül elfogadásra, a második próbálkozás, azonos Kóddal érvénytelennek minősül;
- abban az esetben, ha egy percen belül, ugyanannál a kasszánál több vásárlás is történt, akkor a szóban forgó blokkokat a Lebonyolító ellenőrzi, amennyiben mindegyik érvényes, bekerülnek a sorsolási adatbázisba;
- amennyiben a Játékos az általa feltöltött Kóddal nyer, akkor ez a Kód a továbbiakban nem vesz már részt a további Napi nyeremények kapcsán a Játékban
- egy adott játéknapon feltöltött Kóddal csak az adott játéknapon nyerhet a Játékos Napi nyereményt, a következő játéknapon a Játékosnak újból fel kell töltenie egy újabb Kódot, hogy ismét indulhasson a Napi nyereményekért.

4.2 NAPI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

4.2.1 A Játék időtartama a következő szakaszokból áll („Játék hetek”):
2022. május 2. napja 00 óra 00 perctől 2022. május 8. napján 23 óra 59 percig;

2022. május 9. napja 00 óra 00 perctől 2022. május 15. napján 23 óra 59 percig;
2022. május 16. napja 00 óra 00 perctől 2022. május 22. napján 23 óra 59 percig;
2022. május 23. napja 00 óra 00 perctől 2022. május 29. napján 23 óra 59 percig;
2022. május 30. napja 00 óra 00 perctől 2022. június 5. napján 23 óra 59 percig;
2022. június 6. napja 00 óra 00 perctől 2022. június 12. napján 23 óra 59 percig;
2022. június 13. napja 00 óra 00 perctől 2022. június 19. napján 23 óra 59 percig;
2022. június 20. napja 00 óra 00 perctől 2022. június 26. napján 23 óra 59 percig;

4.2.2 Az 5.1 pontban meghatározott napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akiknek a Kódja kisorsolásra került.

4.2.3 A Játékosok által **az adott Játéknapon érvényesen beküldött Pályázatok közül** – minden Játék hetet követő naptári hét első munkanapján 14:00 órakor – a Szervező a Lebonyolító székhelyén – sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – sorsolja ki a napi nyereményének nyerteseit (a napi nyeremény kisorsolására tehát heti rendszerességgel tartott sorsolás útján kerül sor). A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő sorsolási bizottsági tagok aláírásukkal hitelesítenek. Szervező a sorsolás alkalmával 5 db tartaléknyertes pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül. A tartaléknyertes csak akkor kerül értesítésre, ha valamely nyertes vagy sorrendben megelőző tartaléknyertes kiesésével jogosulttá válik a Nyereményre.

4.3 A FŐDÍJ SORSOLÁSA

A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött **összes Pályázat közül** – 2022. június 27. napján 14:00 órakor – a Szervező a Lebonyolító székhelyén – **sorsolási bizottság jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – **sorsolja ki az 5.1 szerinti Fődíj nyertését**. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő sorsolási bizottsági tagok aláírásukkal hitelesítenek. Szervező a sorsolás alkalmával 2 db tartaléknyertes pályázatot a pénznyeremény esetében. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Játékban a következő napi nyeremények („Napi nyeremények”) kerülnek kiosztásra a promóciós időtartam minden naptári hete során:

- **napi 1 db (összesen 56 db) 20 000 Ft (húszezer forint) értékű Edenred ajándékutalvány (<https://edenred.hu/egyeb-kartyak/#utalvany>)**

5.2 A Játékban a következő fődíj („Fődíj”) kerül kiosztásra a promóciós időtartam során:

- **1 db (összesen 1 db) 1 000 000 Ft (egymillió forint) pénznyeremény**

(együttesen „Nyeremények”)

- 5.3 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék időtartama alatt a Játékosok a Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a Nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse, egyúttal módosítva jelen Játékszabályzatot is.
- 5.4 **Egy Játékos legfeljebb hetente 1 db és a teljes játékidő alatt legfeljebb 2 db Napi nyereményre átvételére jogosult, ezen felüli nyeremények a tartalék nyertesre szállnak át; az egyes nyeremények időrendi sorrendben (azaz a sorsolás sorrendjében, és nem a nyeremény típusa vagy értéke szerint kerülnek sorrendbe állításra).** A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.
- 5.5 A Nyeremények nyertesait a Lebonyolító e-mailben értesíti, a Regisztráció során megadott e-mail címén. A Nyertesek nevét és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező közzéteszi a Játék Weboldalán, valamint a Szervező Facebook oldalán is, amelyhez a Játékos a Játékban való részvétellel (Regisztrációval) kifejezetten hozzájárul.
- 5.6 **A nyertes Játékosok a nyerjagyulaival@insomnia.co.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést.** Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a sorrendben következő tartaléknyertest nevezi ki nyertesnek.

Amennyiben a Játékos nyereményt nyer, úgy a Termék vásárlását igazoló, AP kódot és vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) tartalmazó tételes **nyugtát /** online vásárlás esetén a tételes **számlát** a Játékos köteles beküldeni jól olvashatóan szkennelve, a visszaigazoló **e-mail üzenetében, mellékletként csatolva** a nyerjagyulaival@insomnia.co.hu e-mail címre a 2.3 pont szerinti, a Szervező/Lebonyolító általi ellenőrzés céljából.

Amennyiben a beküldött blokk / számla rosszul olvasható, vagy azzal kapcsolatosan bármilyen egyéb kérdés merülne fel, úgy a Szervező jogosult a blokkot postai úton is bekérni a Játékostól, amely esetben a Játékos az erre irányuló értesítést követő 10 munkanapon napon belül köteles azt megküldeni a Lebonyolító címére (INSOMINIA SOLUTIONS Kft.; székhely: 1055 Budapest, Kossuth Lajos tér 18.). A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény feladási dátuma irányadó.

Ezen igazolási kötelezettségek elmulasztásával a nyertes Játékos elveszti a Nyereményre való jogosultságát.

- 5.7 A Nyereményt a Szervező postai úton, a Játékos által a Regisztráció során, vagy az Értesítésben megadott címére kézbesíti. A Nyeremények kézbesítése a nyertessel történő előzetes egyeztetés után történik meg. A Lebonyolító a Nyeremény kézbesítését, illetve átadását kétszer kísérli meg, a Játék lezárásától számított 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.8 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi

feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Játékról részletes információ a Weboldalon oldalon érhető el.

7. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 7.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító, Szolgáltató érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, a Lebonyolító, vagy a Szolgáltató semmilyen felelősséget nem vállal.
- 7.2. A Szervező, a Lebonyolító és a Szolgáltató a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 7.3. A Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató semminemű felelősséget nem vállal.
- 7.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 7.5. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató semmilyen felelősséget nem vállal.
- 7.6. Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 7.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Gyula, 2022. május 2.

GYULAHÚS Kft.
szervező

1. sz. melléklet

TERMÉK MEGNEVEZÉSE
PÁRIZSI
PÁRIZSI 500G
GYULAI VIRSLI GYŰJTŐ
DB GYULAI VIRSLI 180 G VF.
DB GYULAI VIRSLI 360 G VF.
OLASZ FELVÁGOTT
OLASZ FELVÁGOTT 500g
ZALA FELVÁGOTT
MÁJUSI CSEMEGE FELVÁGOTT
MÁJUSI CSEMEGE FELVÁGOTT 500g
CSABAI FELVÁGOTT
DB.GYULAI CSABAI FELV.500 GR.
VADÁSZ FELVÁGOTT
VADÁSZ FELVÁGOTT 500g
GYULAI LECSÓKOLBÁSZ VG. GYŰJTŐ
FŐTT-FÜSTÖLT KOLBÁSZ VG. GYŰJTŐ
DB BÁCSKAI HURKA 200G
BÁCSKAI HURKA
DISZNÓSAJT EGÉSZ GYOMORBAN VF.
DISZNÓSAJT DARABOLT VF.
GYULAI MÁJAS
DB MAJORANNÁS MÁJAS 250 G
DB GYULAI MÁJAS 125 G
MEDVEHAGYMÁS MÁJAS 125 G
DB MAJORANNÁS GYULAI MÁJAS 125G
DB GYULAI MÁJAS 250 G
DB.MÁJAS SÜLT PAPRIKA ÍZŰ 200GR
MÁJAS SÜLT PAPRIKA ÍZŰ RŰD
KOLBÁSZ FŰSZERES MÁJAS 125 GR.
GYULAI MÁJAS 200 G MULTIPACK
VÉGVÁRI MÁJAS 400G.
RAKOTT SERTÉS NYELV
GYULAI PIZZA SONKA
GYULAI SZENDVICS SONKA
MÁLYVÁDI SONKA
POKOL SZALÁMI VF.
POKOL SZALÁMI VF.350 G

GYULAI SZALÁMI VF.
GYULAI SZALÁMI VF. 350GR.
NYÁRI TURISTA VF
DB NYÁRI TÚRISTA FELV. 400 G VF
SZEL. NYÁRI TURISTA 50 G
GYULAI KOLBÁSZ VG. GYÚJTÓ
GYULAI KISPÁROS KOLBÁSZ 180G. VG.
GYULAI KISPÁROS KOLBÁSZ VG. GYÚJTÓ
DB VG.GYULAI KOLBÁSZ 250 G
GYULAI VASTAGKOLBÁSZ 700GR VG
CSABAI CSÍPÓS KOLB. VG. GYÚJTÓ
DB.CSABAI KOLBÁSZ 550 G VF..
DB CSABAI CSÍPÓS KOLB. 250G VF.
DB.CSABAI SZÁRAZKOLBÁSZ 250GR VG.
CSABAI CSÍPÓS KOLBÁSZ VF.
LÁNGOLT KOLBÁSZ 4 PÁR VG.
LÁNGOLT KOLBÁSZ VG. GYÚJTÓ
DIÁKCSEMEGE VG. GYÚJTÓ
DIÁKCSEMEGE VF. 250GR.
TEA KOLBÁSZ VF. 300GR.
PARASZT KOLBÁSZ 350GR.VG.
POKOL KOLBÁSZ 250GR. VG.
KÉZMŰVES VASTAGKOLBÁSZ CULÁRÉBAN
KÉZMŰVES VÉKONY KOLBÁSZ
DB.KÉZMŰVES 400GR.VÉKONY KOLBÁSZ
SZEL. POKOL SZALÁMI 70G.
SZEL. GYULAI SZALÁMI MIX 100GR.
SZEL. GYULAI SZALÁMI 100GR.
SZEL. PAPER. VASTAG KOLB. 70GR.
SZEL. DIÁKCSEMEGE 70GR.
SZEL. 80 GR. CSABAI KOLBÁSZ
SZEL. 80 GR. GYULAI KOLBÁSZ
SZEL. TEA KOLBÁSZ 80GR.
SZEL. MARHA VÉKONYKOLB. CSEM. VG. 80G
SZEL. MARHA VASTAGKOLB CSÍPÓS VG. 80G
SZEL.MARHA SZALÁMI 80GR
SZEL.KASTÉLY SZALÁMI 100 GR VG
DB.KASTÉLY SZALÁMI Vf.350 GR.
VG. EXTRA CSÍPÓS KOLBÁSZ GYÚJTÓS
EXTRA CSÍPÓS PAPER. KOLB.VF
VF.MANGALICA HÚSOS KOLBÁSZ RÚD
SZEL.MANGALICA HÚSOS KOLB.80.GR VG
SZARVAS TERMÉKEK

SZEL. SZARVAS PAPR. SZAL. 70G
SZEL. SZARVAS CSEM.SZAL.70G
SZEL. 70GR PÁC.FÜST.SZARVAS HÚS VG.
DB 200 GR.MAGYAROS SZENDVICSKRÉM
DB.200GR.PIZZÁS SZENDVICSKRÉM
RAKOTT CSÁSZÁR VACFÓL.200G C1
SZEL. RAKOTT CSÁSZÁR 80 G
FOKH.RAKOTT CSÁSZÁR 200G VF.C1
PAPR.SNIDL.RAKOTT CSÁSZÁR 200G